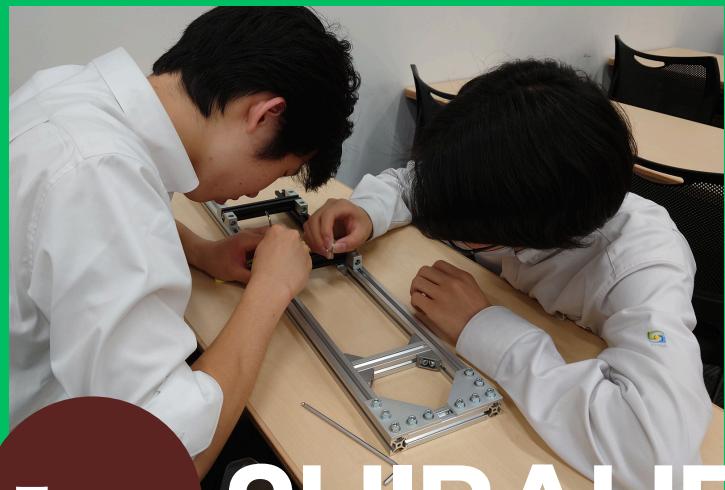


理工系の知識で社会課題を解決する

# SHIBAURA 探究DAY | 2026 2/21



テーマ

## SHIBAURA探究の完成

—SHIBAURA探究 5年間の完成と高校工学探究の報告—

| SHIBAURA探究 中学生発表会

| 高校「工学探究」生徒発表会

| 高校「AAT」生徒発表会



# SHIBAURA探究

一貫生（中1～高2）

AAT

高校入学生（高1, 2）

8:55

中学  
SHIBAURA  
探究  
生徒発表会

8:55-9:35 中1,2全体発表会

中1 IT.

ITスキルを遊びながら学ぶ  
中2 IT.

データサイエンス/PBLX東京メトロ

本校の特徴であるITではデザイン思考を取り入れたPBLを経験してきました。各学年の代表班が授業の成果を発表します。どんなアイデアが飛び出すか楽しみです。

中1GC. EDOMONO

江戸の伝統的なものづくりの文化・技術を継承するために考えたアイデアを動画にしました。



中2GC. KOKOJIMAN  
ポスター発表のアイデア  
優秀班が発表します。

8:55

8:55-9:40  
展示・ポスター  
セッション

Arts and Techは、芝浦工業大学の教授・大学生・大学院生からものづくりを実際にうりあらな体験を得ながら、工学の楽しさを学ぶ授業です。ライトトレースロボットやスタートリングエンジンの展示、高齢者体験とUXから発想したアイデアのポスターセッションが開催されます。



AAT  
生徒発表会

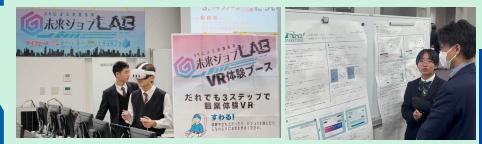
9:50-10:30 中2GCポスター発表

中2GC. KOKOJIMAN

9月の長野農村合宿で訪れる長野の地域振興のために自分たちができること、10年後の自分たちができることを1年かけて考えてきた各班のポスターセッションです。  
KOKO（長野）をJIMAN（自慢）する英語フライヤーもお見逃しなく！



10:35-11:55 中3総合探究発表



グローバル探究  
動画上映コーナー

海外教育旅行4コースの探究テーマごとに各班が制作した動画を上映します

グローバル探究  
USA

11:45

9:45-11:45  
発表・展示

高1は、AATで学んだ内容の発表を行います。  
高2は、シーズ（大学の研究）/ニーズによるアイデアを発表します。芝浦工業大学ビジネスモデルコンペティションの発表をするチームもあるかも？！



12:15

LUNCH Meeting

お昼を食べながら  
中学SHIBAURA探究について語り合いましょう

13:00

高校  
工学探究  
生徒発表会

13:10-13:50 高1

未来創造ベンチャーフェーズ1発表

14:00-14:40 高2

未来創造ベンチャーフェーズ2発表



高校の総合的な探究の時間。各学年1時間で、高1はポスター発表でアイデアを、高2は2年間の探究成果の発表としてプロトタイプを披露します。代表生徒だけでなく、全員が自分たちの言葉で自分たちの探究について語ります。未来創造ベンチャー発表会の設計は生徒の有志グループによるものです。どのような学びが語られるのか、どのようなプロトタイプが見られるのか、乞う期待！！

## お知らせ

- 定員 100名
- 参加費（研修費）  
一般：2000円  
大学生／大学院生：無料
- 昼食はご持参いただとか、近隣の飲食店をご利用ください

## 申込フォーム

<https://forms.gle/U2mjvgHNWLW31pKPH6>



14:55

教育関係者  
対象  
研究報告会

14:55-16:00 研究報告会

- 本校の探究について
- 高校工学探究のねらい
- 質疑応答
- 講評



本校がどのように中学3年間のSHIBAURA探究（IT, GC, 総合探究）を経て、高校2年間の工学探究（未来創造ベンチャー「総合的な探究の時間」）を設計したか。  
事例を踏まえて報告します。

Social-gathering

校内カフェテリアで  
懇親を深めましょう（17:15終了予定）

Shibaura Institute of Technology Junior and Senior High School

芝浦工業大学附属中学高等学校

本件問い合わせ先 学校代表電話 03-3520-8501 教頭斎藤 k-saito@sic.shibaura-it.ac.jp



SHIBAURA探究サイト